

Referto Partita 4 - terminata

Data: 29-03

Campo: 2

Inizio (effettivo): 13:07

Segnapunti: Posillipo

Guardialinee1: Posillipo

Primo Arbitro: Montefusco Vincenzo

Ora (da calendario): 12:50

Girone: B

Fine partita: 13:41

Cronometrista: Posillipo

Guardialinee2: Posillipo

Secondo Arbitro: Urzì Marco

Pol. Canottieri Catania

N°	Nome	Ruolo
2	Marchese Pietro	Giocatore
3	Costanzo Luca	Giocatore
4	Puglisi Andrea Alberto	Giocatore
5	Scuderi Edoardo	Giocatore
6	Costanzo Mattia (c)	Giocatore
7	Di Natale Marco Maria	Giocatore
9	Messina Paolo	Giocatore
10	Cannavo' Davide	Giocatore
SC	Cannavò Salvatore Davide	Tecnico
SM	Messina Salvatore	Tecnico

Urbe Roma Canoa Kayak

N°	Nome	Ruolo
1	Cicogna Augusto	Giocatore
2	Pellegrini Tommaso	Giocatore
3	Sabadello Cimino Mattia	Giocatore
4	Abdrabo Siyfeldin	Giocatore
5	Marcellini Flavio	Giocatore
6	Amaro Lorenzo	Giocatore
7	Abdrabo Mohamed (c)	Giocatore
8	Pellegrini Pietro	Giocatore
AV	Vaccari Andrea	Tecnico
MA	Mariani Antea	Tecnico

Pol. Canottieri Catania

7 - 2

Urbe Roma Canoa Kayak

firma

.....

firma

.....

N.	T.	Min.	Pol. Canottieri Catania			Urbe Roma Canoa Kayak	Secondario	Note
1	1	10:00		Inizio tempo	Inizio tempo			
2	1	09:57	Costanzo Luca	Palla al centro				
3	1	08:30	Costanzo Luca	Goal				
4	1	07:00	Cannavo' Davide	Goal				
5	1	03:30	Messina Paolo	Goal				
6	1	00:40	Marchese Pietro	Goal				
7	1	00:13	Marchese Pietro	Goal				
8	1	00:00		Fine tempo	Fine tempo			
9	2	10:00		Inizio tempo	Inizio tempo			
10	2	09:57	Cannavo' Davide	Palla al centro				
11	2	08:59	Messina Paolo	Verde			Pagaia	
12	2	08:02	Costanzo Mattia	Rigore parato				
13	2	08:02			Rigore sbagliato	Abdrabo Mohamed	Su Rigore	
14	2			Rimuovi evento 11	Rimuovi evento 11			
15	2	08:00	Messina Paolo	Verde			Pagaia	
16	2	07:40	Puglisi Andrea Alberto	Verde			Pagaia	
17	2	07:40	Costanzo Mattia	Rigore subito				
18	2	07:40			Goal	Abdrabo Mohamed	Su Rigore	
19	2	04:41	Puglisi Andrea Alberto	Goal				
20	2	02:37	Costanzo Luca	Goal				
21	2	01:26			Goal	Marcellini Flavio		
22	2	00:00		Fine partita	Fine partita		Finita normalmente	