

Referto Partita 20 - terminata

Data: 21-06

Campo: 1

Inizio (effettivo): 13:52

Segnapunti: CUS CATANIA

Guardialinee1: Cus catania

Primo Arbitro: Urzi Marco

Ora (da calendario): 12:35

Girone: A1 Sud

Fine partita: 14:00

Cronometrista: CUS CATANIA

Guardialinee2: CUS CATANIA

Secondo Arbitro: Castiglione Vincenzo

Circolo Nautico Flegreo SNAP

N°	Nome	Ruolo	N°	Nome	Ruolo
1	Bentivoglio Christian	Giocatore	1	Mondovi Luca	Giocatore
10	Illiano Antonio	Giocatore	4	Melillo Alessandro	Giocatore
22	Scamardella Jacopo	Giocatore	5	Patania Dmitri	Giocatore
44	Botte Simone	Giocatore	6	Triola Fabrizio	Giocatore
55	Looz Giuseppe Lorenzo	Giocatore	8	Postiglioni Gorgia (c)	Giocatore
66	Guidone Roberto	Giocatore	9	Trovato Stefano	Giocatore
70	Parascandola Domenico (c)	Giocatore	10	Nanni Claudio	Giocatore
77	Grande Mattia	Giocatore	DM	D'andrea Michael	Tecnico
AC	Carannante Alessandro	Tecnico			
AC	Costagliola Andrea Silvio	Tecnico			

Circolo Nautico Flegreo 9 - 4 SNAP

firma

.....

firma

.....

N.	T.	Min.	Circolo Nautico Flegreo			SNAP	Secondario	Note
1	1	10:00		Inizio tempo	Inizio tempo			
2	1	09:57	Scamardella Jacopo	Palla al centro				
3	1	08:40	Scamardella Jacopo	Goal				
4	1	02:00	Scamardella Jacopo	Goal				
5	1			Rimuovi evento 3	Rimuovi evento 3			
6	1			Rimuovi evento 4	Rimuovi evento 4			
7	1	08:45	Bentivoglio Christian	Goal				
8	1	02:00	Bentivoglio Christian	Goal				
9	1	08:55	Scamardella Jacopo	Goal				
10	1	05:55	Botte Simone	Goal				
11	1	00:15	Botte Simone	Goal				
12	1	01:20	Guidone Roberto	Goal				
13	1	07:35	Guidone Roberto	Goal				
14	1	04:50	Parascandola Domenico	Goal				
15	1	00:40	Parascandola Domenico	Goal				
16	1	09:25			Goal	Mondovi Luca		
17	1	02:35			Goal	Patania Dmitri		
18	1	04:15			Goal	Patania Dmitri		
19	1	05:40			Goal	Trovato Stefano		
20	1	00:00		Fine tempo	Fine tempo			
21	2	10:00		Inizio tempo	Inizio tempo			
22	2	09:57			Palla al centro	Patania Dmitri		
23	2	00:00		Fine tempo	Fine tempo			
24	3	04:05	Looz Giuseppe Lorenzo	Verde			Pagaia	
25	3	00:00		Fine partita	Fine partita		Finita normalmente	